Parfümerie Douglas Kft.
országos fogyasztói játék hivatalos szabályzata
(a továbbiakban „**Játékszabályzat/Szabályzat**”)

1. ÁLTALÁNOS TUDNIVALÓK ÉS RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

1.1. **A ”Parfümerie Douglas” Illatszer Kereskedelmi Kft.,** mint az alábbi termékvásárláshoz kötött fogyasztói promóciós Játék (a továbbiakban: „**Játék”**) Szervezője (székhely: 1068 Budapest, Dózsa György út 84/B Park Átrium; cégjegyzékszám: 01-09-689839; adószám: 12508574-2-42, a továbbiakban: **Parfümerie Douglas Kft.** vagy **„Szervező”**) kijelenti, hogy az általa szervezett Játékban kizárólag azon 18. életévüket betöltött, cselekvőképes, magyarországi lakó– vagy tartózkodási hellyel rendelkező, a 3. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, Douglas törzsvásárlói kártyával rendelkező természetes személyek (a továbbiakban: „**Játékosok**”) vehetnek részt, akik a Játékban részt vevő üzletekben, azaz bármely magyarországi **Douglas** kereskedelmi üzletben, vagy a Douglas online webshopjában: a https://www.douglas.hu oldalon, vagy a Douglas applikációban egy vásárlás alkalmával egyidejűleg **legalább bruttó 39 000 Ft (harminckilencezer forint**) **értékben** vásárolnak a Douglas kereskedelmi üzleteiben, webshopjában vagy applikációján forgalmazott, a 4. pontban megjelölt, jelen Játékszabályzat I. sz. melléklete által tartalmazott bármely, a Játékban részt vevő termékekből (a továbbiakban a „**Termék(ek)**”) a Játék 5.1. pontban rögzített időtartama alatt, és regisztrálják az 1.5. pont szerinti személyes adataikat a https://www.douglasjatek.hu/ oldalon (a továbbiakban a „**Weboldal**”), valamint a törzsvásárlói kártya számát, vásárlást igazoló blokkon szereplő AP kódot, vagy számla kiállítása esetén a számlaszámot (ideértve az online vásárlás esetén az e-mailben kapott számla számát is) a vásárlás időpontjával (év, hónap, nap, óra, perc), a vásárlás helyével, valamint a megvásárolt Termék (blokkon is feltüntetett) megnevezésével együtt feltöltik a Weboldalon található „Kódfeltöltés” menüpontban (a továbbiakban együtt: „**Pályázat”**). A vásárlást igazoló blokkon/számlán egyértelműen, a pénztárgép általi megnevezés alapján beazonosíthatónak kell lennie, hogy melyik tétel/mely tételek a Játékban részt vevő, megvásárolt Termék(ek). A Játékban való részvételhez szükséges Douglas törzsvásárlói kártya kiváltható díjmentesen a Douglas kereskedelmi üzleteiben és online.

1.2. Az AP kód a pénztárgép egyedi azonosítószáma, amely az „APA” betűkkel kezdődik. Az utána feltüntetett 8 karakter maga az egyedi azonosító (minta számsor: APA03100011). Ez a kód minden egyes vásárlást igazoló tételes blokkon a legutolsó sorban megtalálható. Jelen kód mintaként került megadásra, ezt kérjük, ne töltse fel! A rendszer már tartalmazza az „APA” előtagot, így kérjük, csak a blokkon ez után következő 8 db számot töltse fel!
Online vásárlás során kapott számla esetén a számla sorszámát kérjük feltölteni (minta sorszám: E-PRFMR-2026-123456). Kérjük, csak az E-PRFMR-2026- után következő 6 db számjegyet töltse fel!
A törzsvásárlói kártya minta sorszáma: 60088457123456789 – kérjük, csak a 60088457 után következő 9 számot töltse fel!

1.3. Amennyiben a megvásárolt Termékek cseréjére kerül sor, úgy kizárólag az 1.1.-es pont szerinti feltételek teljesítése esetén és az eredeti blokk AP kódjának feltüntetésével áll módunkban elfogadni érvényesnek a Pályázatot. A csereblokk új Pályázatként nem fogadható el, továbbá azzal a vásárlás ténye érvényesen nem igazolható. Ha a Termék megvásárlását követően, de a Játék időtartama alatt a Játékos a vásárlástól eláll, úgy a Szervező jogosult a Pályázatát utólag érvényteleníteni.

1.4. Webáruházi vagy applikáción keresztül történő vásárlás esetén, a fenti 1.1.-es pontban rögzített adatok mellett, az AP kód helyett az e-mailben kapott számlaszámot szükséges megadni.

1.5. A Játékba a Weboldalon az 1.1. pontban felsorolt adatok megadásával regisztrálhat a Játékos. Az oldalon meg kell adni a fenti adatokon kívül a Játékos e-mail címét, vezeték- és keresztnevét, lakcímét, opcionálisan a Játékos telefonszámát. A Játékban nincsen külön regisztrációs fiók, a Játékos minden Pályázatot külön tölthet fel.

1.6. A Játék időtartama alatt egy Játékos többször is tölthet fel Pályázatot, azonban egy vásárlást igazoló bizonylat adatait csak egyszer lehet érvényesen feltölteni. Ha valaki több Pályázatot kíván feltölteni, minden Pályázathoz külön, önálló blokkon dokumentált, az 1.1. pontban rögzített feltételeknek megfelelő egyedi vásárlás szükséges. Szervező felhívja a figyelmet arra, hogy amennyiben két vásárlás AP kódja, illetve a bizonylaton szereplő számlaszám, dátum és időpont adatai megegyeznek, a rendszer azokat egyetlen vásárlásként kezeli, a második Pályázatot ismételt Pályázatnak tekinti. Ezért ha a Játékos kettő, vagy több különálló vásárlással akar részt venni a Játékban, úgy az egyes vásárlásokat legalább egyperces időközzel kell lebonyolítania. Amennyiben egy bizonylaton több Termék szerepel, az a Játék szempontjából egyetlen Pályázatnak minősül, függetlenül a rajta szereplő Termékek számától, illetve attól, hogy azok mennyisége az előírt minimum darabszám egész számú többszöröse-e.

1.7. A Játékosnak az 1.1. pont szerinti regisztrációja során kifejezetten, feltétel nélkül tudomásul kell vennie és el kell fogadnia a megfelelő jelölőnégyzet (checkbox) bejelölésével a jelen Játékszabályzatot minden rendelkezésre kiterjedően.
A Játékban való részvétel **további feltétele** az is, hogy a Játékos a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát vagy az online vásárlás esetén az e-mailben kapott számlát a Játék lezárultát követő 45 naptári napig sértetlenül és azon minden adatát jól olvasható módon megőrizze, és azt, amennyiben nyertessé válik, a Játékszabályzat 6.3. pontja szerint a Lebonyolító számára eredetiben rendelkezésre bocsássa.

2. A Játékot lebonyolító ügynökség (továbbiakban „**Lebonyolító**”) a Maxxon Reklám Kft. (székhely: 2120 Dunakeszi, Széchenyi utca 68., cégjegyzékszám: 13-09-158089, adószám: 24064442-2-13).

3. A Játékból ki van zárva a Szervező és Lebonyolító valamennyi munkavállalója és kapcsolt vállalkozásainak munkavállalói – értve ez alatt minden olyan személyt, aki az előzőleg felsorolt cégek részére, bármely jogviszony alapján munkavégzésre irányuló tevékenységet végez –, kapcsolt vállalkozásainak szerződött partnerei és azok munkavállalói, illetve e személyek Ptk. 8:1. § (1) 2. pontjában meghatározott hozzátartozói.

4. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ TERMÉKEK

A Játékban bármely Douglas magyarországi kereskedelmi üzletben (lásd 1.1. pont szerint), vagy a Douglas webshopjában vagy applikációján forgalmazott, **2026. szeptember 28. – 2026. október 25.** között vásárolt **bármely,** a jelen Játékszabályzat I. sz. mellékletében meghatározott a Játékban részt vevő Termékek vesznek részt, amelyekből a Játékosoknak a Játékban való részvételhez egy vásárlás alkalmával egyidejűleg **legalább bruttó 39 000 Ft (harminckilencezer forint) értékben** szükséges vásárolniuk. A Termékek teljes listáját a Játékszabályzat I. sz. melléklete tartalmazza.

5. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

5.1. A Játék **2026. szeptember 28. napján 0 óra 00 perc 01 mp-től 2026. október 25. napján 23 óra 59 perc 59 mp-ig tart**. A Pályázatok beérkezésének határideje 2026. október 25. napján 23 óra 59 perc 59 másodperc. A vásárlásokat ezen időszak alatt a részt vevő üzletek nyitvatartási idejében lehet megtenni. Az egyes üzletek nyitvatartási ideje eltérhet. Online vásárlás esetén a Játékosok a Játék időtartama alatt időbeli korlátozás nélkül tudnak rendelést leadni a webáruházban, illetve az applikációban.

6. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

6.1. Egy Játékos jogosult a Játék időtartama alatt bármennyi Pályázatot feltölteni a Weboldalon. Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször küldi be, úgy a Lebonyolító az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a Weboldal nem fogadja el Pályázatként, és a Szervező azt a Játék során további Pályázatként nem is veszi figyelembe. A Játékba kizárólag a **2026. szeptember 28. és 2026. október 25. között** megvásárolt Termékek 1.1. pontban rögzített feltételeknek megfelelő blokkjával, számlájával vagy az online rendelés esetén e-mailben kapott számlával (a továbbiakban együttesen: „**Blokk**”) lehet pályázni.

6.2. A Játékban csak az érvényes, jelen Játékszabályzatnak megfelelő Pályázatok beküldői vehetnek részt. A Játékszabályzatnak megfelelő, azonban bármely ok miatt - így akár szándékos magatartás, akár véletlen elütés, technikai hiba stb. - nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azokat a Lebonyolító nem veszi figyelembe a Játékban.

Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és/vagy tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek. A kis- és nagybetűk között a rendszer nem tesz különbséget. Egy vásárlást igazoló bizonylatot érvényes Pályázatként egy Játékos csak egyszer tölthet fel, illetve egy adott Pályázat csak egyszer tölthető fel. Egy adott Pályázatot a Lebonyolító csak egy alkalommal fogad el érvényes Pályázatnak.

6.3. A Játékos köteles a Pályázatként beküldött eredeti blokkot vagy számlát, illetve online vásárlás esetén az e-mailben kapott számlát sértetlenül és olvasható módon megőrizni a Játék lezárultát követő 45 napig. Amennyiben a Játékos Pályázatát sorsolják ki nyertesként, úgy a Lebonyolító erről a nyertes Játékost e-mailben értesíti.

Amennyiben a Játékos napi vagy heti nyereményt nyer, köteles az eredeti blokk/számla jól olvasható fotóját vagy online vásárlás esetén az elektronikus úton kapott pdf formátumú számlát az értesítést követő 7 napon belül a Weboldalon feltölteni. A kiértesített Játékos a feltöltési határidő lejárta előtt 5 nappal emlékeztető értesítést kap e-mailben. Amennyiben a feltöltés nem történik meg a feltöltési határidőig, a Játékosnak további 72 órája áll rendelkezésre az eredeti blokk/számla jól olvasható fotójának vagy online vásárlás esetén az elektronikus úton kapott pdf formátumú számlának a feltöltésére. Amennyiben a pótlásra vonatkozó 72 órás türelmi időben sem történik meg a feltöltés, a Játékos nyereményre való jogát elveszti és a kisorsolt pótnyertes válik a nyereményre jogosulttá. Amennyiben a Játékos Pályázatát nyertesként sorsolják ki, a nyeremény átvételének feltétele az adott nyeremény átvételére feljogosító, Pályázatként beküldött eredeti blokk/számla jól olvasható fotójának, továbbá az online értékesítés során kapott számla feltöltése.

Amennyiben a Játékost a Főnyeremény nyerteseként sorsolják ki, köteles a vásárlást igazoló eredeti bizonylatot az értesítést követő 5 munkanapon belül postai úton megküldeni a Lebonyolító részére vagy a blokk/számla jól olvasható fotóját, e-mailben a Lebonyolító jatekertesito@maxxonreklam.hu e-mail címére megküldeni. Postai beküldés esetén a beküldési cím a következő: Maxxon Reklám Kft., 2120 Dunakeszi, Pf. 125. A borítékon az „*Játssz és nyerj a 25 éves Douglas-szal!”* jeligét is kérjük feltüntetni. Amennyiben a Játékos a Főnyereményre válik jogosulttá, a nyeremény átvételének feltétele az adott nyeremény átvételére feljogosító, Pályázatként beküldött eredeti blokk/számla postai úton való beküldése vagy jól olvasható fotójának eljuttatása a Lebonyolító részére.

A Főnyeremény nyerteseként kisorsolt Játékos tulajdonát képező, vásárlást igazoló eredeti Blokk postai feladásának igazolhatósága és a küldemény nyomon követhetősége érdekében a Szervező javasolja, hogy a nyertesként kisorsolt Játékos azt tértivevényes ajánlott küldeményként adja postára és beküldés előtt készítsen fénymásolatot vagy fotót a beküldött vásárlási bizonylatról annak érdekében, hogy ha az bármely okból nem érkezne meg a Lebonyolítóhoz, úgy igazolni tudja, hogy azzal rendelkezett.
Szervező és Lebonyolító felhívja a figyelmet arra, hogy a postai kézbesítés esetleges

elmaradásából vagy hiányosságából eredő károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem tud felelősséget vállalni.
A Főnyeremény nyerteseként kisorsolt Játékos tulajdonát képező, vásárlást igazoló Blokk Lebonyolítóhoz való fentiek szerinti eljuttatásáról a Játékos köteles saját költségén gondoskodni.

Lebonyolító csak eredeti Blokkot köteles elfogadni. Amennyiben a Blokk nem olvasható, vagy egyéb módon sérült, annak tartalma nem egyezik meg a blokkot/számlát kibocsátó üzlet kasszaprogramjában szereplő blokkmásolat/számlamásolat tartalmával teljes egészében, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható (pl. AP kód, számlaszám vásárlás időpontja stb.), vagy az nem valós, a Lebonyolító jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból utólag is kizárni.
Bármilyen módon hamisított, vagy manipulált blokkok, számlák és rendelés számok/azonosítók érvénytelenek, és nem vehetnek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Blokkok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Lebonyolító egyoldalú döntése az irányadó. A Lebonyolító a Blokkok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő viták esetén kizárja a felelősségét azzal, hogy a Blokk tulajdonosának azt tekinti, aki az eredeti Blokkot Pályázatként beküldte és azt a Játékszabályzat szerint a Lebonyolító rendelkezésére tudja bocsátani.

6.4. A Szervező és Lebonyolító, valamint a Játékban közreműködő partnerei a legnagyobb gondossággal járnak el a rendszer működtetése, és a gyűjtött Pályázatok nyilvántartása terén, azonban semmiféle felelősséget nem vállalnak bármilyen technikai, adatkommunikációs hibáért, vagy az ebből eredő bármely jogkövetkezményért, vagyoni és nem vagyoni hátrányokért. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása.

A Szervező és Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget és kártérítési kötelezettséget kifejezetten kizár.

6.5. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező vagy Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzatban rögzített feltételek bármelyikének, úgy az érintett Játékost a Lebonyolító egyoldalú döntése alapján a Játékból kizárhatja. A Játékból - a Szervező vagy Lebonyolító egyoldalú, indokolás nélküli döntése alapján - kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó profillal, vagy hamis, vagy hamisított blokkal/számlával, vagy e-mailben kapott számlával vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással növeljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb játékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket, és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá azok is, akik nem valós adatokkal, vagy nem valós profillal, hamis vagy hamisított Blokkal vagy blokkadatokkal nyújtanak be Pályázatot és vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.

A jelen pontban meghatározott, és mindezeken túl az általában tisztességtelen magatartást tanúsító, azaz a Játék végeredményét meg nem engedett módon befolyásoló, vagy ezt megkísérlő Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek, a Lebonyolítónak és/vagy a Játékban közreműködő partnereknek, illetve Játékosoknak okoztak.

6.6. A Szervező, a Lebonyolító és a Játékban közreműködő partnerei fenntartják a jogot, hogy manipuláció, jogosulatlan Pályázat feltöltés, szabálytalan játék, visszaélés, vagy ezek gyanúja, továbbá a Weboldal rendszerébe történő bármilyen jellegű illetéktelen beavatkozás, behatolási kísérlet, vagy erre irányuló magatartás, továbbá egyéb módon jogsértő magatartás esetén a Játékból bárkit, aki ezen magatartások valamelyikét elköveti, tanúsítja, vagy azzal összefüggésbe hozható, indokolás nélkül egyoldalú döntés alapján kizárjanak, vagy a Játékosok regisztrációját, feltöltött Pályázatait részben vagy egészben töröljék.

6.7. A Pályázatokat csak a Weboldalon keresztül lehet érvényesen feltölteni.

7. NYEREMÉNY, SORSOLÁS

7.1. A Játék ideje alatt (5.1. pont) az érvényes Pályázatot beküldő Játékosok az alábbi nyereményeket nyerhetik meg.

Főnyeremény: 1 db (egy darab) **bruttó 1.000.000 Ft (egymillió forint) értékű Földközi-tengeri hajóút 2 fő részére.**

Heti nyeremények: hetente 1 db (egy darab), azaz a Játék időtartama alatt összesen 4 db (négy darab) heti nyeremény kerül kisorsolásra az alábbiak szerint:

1. hét: 1 db (egy darab) **APPLE MacBook Neo 13" Liquid Retina citrus Apple A18 Pro(6C/5C)/8GB/256 GB (mhfd4mg/a)**
2. hét: 1 db (egy darab) **iPhone 17 256GB**
3. hét: 1 db (egy darab) **KRUPS Nespresso Vertuo Pop XN920410 kapszulás kávéfőző mentazöld**
4. hét: 1 db (egy darab) **nutribullet® Portable hordozható turmixgép**

Napi nyeremények: naponta 1 db (egy darab), a Játék időtartama alatt összesen 28 db (huszonnyolc darab) **Douglas ajándékcsomag**.

A nyeremények részletes leírását a II.sz. melléklet tartalmazza.

A nyeremények (a Főnyeremény kivételével) előzetesen, a Játék kezdetét megelőzően véletlenszerűen kisorsolt nyerő időpontokhoz kötöttek (lásd 7.2. pont), melyek a Játék során nem változtathatók. A nyeremények (a Főnyeremény kivételével) nyertesei a nyertes Blokk beküldését követő napon, de legkésőbb a nyertessé válásukat követő 5 munkanapon belül kapnak értesítést írásban, e-mail formájában arról a tényről, hogy nyertek.

A Főnyeremény kisorsolására valamennyi érvényes Pályázatot benyújtó Játékos között kerül sor a 7.2. pontban foglaltak szerint a Játék lezárását követően.

A nyeremények készpénzre, bármilyen egyéb kedvezményre, vagy más nyereményre nem válthatók át. Előre nem látható, Szervező és Lebonyolító érdekkörén kívül eső események bekövetkezésének esetére Szervező és Lebonyolító fenntartják a jogot, hogy alternatív nyereményt ajánljanak fel a nyerteseknek a meghirdetett nyereménnyel legalább azonos értékben azzal, hogy azt a nyertes köteles elfogadni.

Szervező és Lebonyolító kizárja a felelősségét bármely olyan körülmény miatt, amely a nyeremények átadását követően azok felhasználásánál, vagy azok felhasználásával összefüggésben a nyertesnél, illetve harmadik személynél felmerülhetnek. Szervező és Lebonyolító kizárólag a jelen Szabályzat szerinti nyeremények átadására vállal kötelezettséget. Az átadásra kerülő nyeremények minőségéért és az azokhoz kapcsolódó szolgáltatásokért a nyereményt biztosító partnert terheli felelősség.

Az átadásra kerülő nyeremény minőségéért és az ahhoz kapcsolódó szolgáltatásokért a nyeremény forgalmazóját terheli felelősség, amelynek kilétéről a Szervező vagy a Lebonyolító a nyertes Játékost tájékoztatja. A nyereményt forgalmazóval szemben a nyertest kizárólag kellékszavatossági jogok illetik meg. Abban az esetben lehet érvényesíteni a kellékszavatossági igényt, amennyiben a termék az átadáskor nem felelt meg szerződésben, vagy a jogszabályokban meghatározott minőségi követelményeknek. A rejtett hiba esetében is az átadás időpontját kell vizsgálni, hogy a rejtett hiba (a nyertes által esetlegesen később észlelt hiba) már a teljesítéskor fennállt-e vagy sem. A kellékszavatosság körében a jogszerű teljesítés azt jelenti, hogy a nyereményt forgalmazó által átadott termék az átadás időpontjában meg kell feleljen a minőségi követelményeknek és a termék hibátlanul kerüljön a nyertesnek átadásra. A nyertes az általa átvett termékre kellékszavatossági igényt a Ptk. vonatkozó rendelkezései szerint támaszthat.

A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a jelen 7.1. pontban meghatározott valamennyi nyeremény kisorsolásra kerül a Pályázatot eredményesen benyújtó Játékosok között.

7.2. Sorsolás módja

A nyerő időpontok sorsolására (főnyeremény kivételével) 2026. szeptember 21-én 12.30 órakor közjegyző jelenlétében, a véletlenszerűség elve alapján működő számítógépes program segítségével kerül sor Dr. Kuti Szilvia Közjegyző Irodájában, a 1052 Budapest, Szervita tér 5. 1/1. címen. A sorsolás nem nyilvános. A kisorsolt, mindösszesen 28 db (huszonnyolc darab) napi és 4 db (négy darab) heti nyerő időpont a Közjegyző által hitelesített okiraton kerül átadásra a Lebonyolítónak megismerés céljából.

A Heti nyeremények tekintetében a hetek eloszlása az alábbiak szerinti (hetente egy db Heti nyeremény kerül kisorsolásra):

A hetek eloszlása az alábbiak szerint történik:
1. hét: 2026. szeptember 28. 00:00:00 – 2026. október 04. 23:59:59
2. hét: 2026. október 05. 00:00:00 – 2026. október 11. 23:59:59
3. hét: 2026. október 12. 00:00:00 – 2026. október 18. 23:59:59
4. hét: 2026. október 19. 00:00:00 – 2026. október 25. 23:59:59

A sorsoláson napi és heti nyerő időpontok (nap, óra, perc) kerülnek kisorsolásra a megfelelő kategóriájú nyereményekhez a véletlenszerűség elvének megfelelően. Napi nyerő időpontot a Játék tartama alatti minden naptári napra, míg heti nyerő időpontot a fenti hetek szerinti leosztásban, hetente 1 db-ot sorsol ki a Lebonyolító. A Játék folyamán, az a Játékos, aki az adott nyerőidőpontban vagy azt követően időben ahhoz legközelebb küld be érvényes Pályázatot a 7.1. pont rendelkezései szerint, az adott nyereményidőponthoz kisorsolt nyereményben részesül.

A Lebonyolító a sorsoláson minden nyeremény esetében egy nyerő időpontot sorsol. Az előre sorsolt időpontok nem nyilvánosak, azokat a Lebonyolító nem hozza a Játékosok tudomására.

Abban az esetben, amennyiben a napi vagy heti nyeremények nyerteseinek bármelyike, vagy az előbbi személy Pályázata nem felel meg a jelen Szabályzatban írt személyi és alaki feltételek valamelyikének, és így kizárásra kerül, illetve ha a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát, vagy online értékesítés esetén az elektronikus úton (pl. pdf formátumban) megkapott számlát nem tölti fel a nyertességről szóló e-mail kiküldését követő 7 napon belül a Weboldalon, illetve a 6.3. pont szerinti türelmi idő lejártáig, azaz a feltöltési határidő lejártától számított további 72 órán belül, úgy helyette tartaléknyertesként az időben közvetlenül utána beérkezett, és legalább 1 db (egy darab) napi vagy legalább 1 db (egy darab) heti nyereményt a Játékban még nem nyert

érvényes Pályázat beküldője válik jogosulttá a nyereményre, amennyiben eleget tesz a jelen Játékszabályzatban foglalt valamennyi feltételnek.

A Főnyeremény, azaz a bruttó 1.000.000 Ft (egymillió forint) értékű Földközi-tengeri hajóút 2 fő részére kisorsolására 2026. november 02-án, 10.00 órakor közjegyző jelenlétében, számítógép segítségével kerül sor Dr. Kuti Szilvia Közjegyző irodájában a 1052 Budapest, Szervita tér 5. 1/1. címen. A sorsoláson az összes beküldött érvényes Pályázat részt vesz.

A Főnyeremény nyertesének és a kisorsolásra kerülő 3 fő tartaléknyertes neve a Közjegyző által hitelesített okiraton kerül átadásra a Lebonyolító részére.

Abban az esetben, amennyiben a Főnyeremény nyertese nem felel meg a jelen Szabályzatban írt személyi és alaki feltételek valamelyikének, s így kizárásra kerül, vagy a sorsolástól számított 5 napon túl nem elérhető, továbbá ha a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát, a blokk/számla jól olvasható fotóját nem küldi meg a Lebonyolító általi bekéréstől számított 5 munkanapon belül a Lebonyolító (2120 Dunakeszi, Pf. 125.) címére vagy a jatekertesito@maxxonreklam.hu e-mail címére, helyette az első tartaléknyertes kerül értesítésre, majd azt követően, amennyiben az első tartaléknyertes sem teljesíti a fent felsorolt szükséges feltételeket, sorrendben a további tartaléknyertes válik jogosulttá a nyereményre, amennyiben minden feltételnek megfelel.

7.3. Egy adott naptári napon érvényesen beküldött Pályázattal kizárólag az adott naptári napra előre kisorsolt nyerő időponthoz tartozó nyereményt lehet megnyerni, de a Játékosok egy napon belül jogosultak több Pályázatot is feltölteni.

Amennyiben a Játékos további napokon is részt kíván venni a Játékban, úgy a Játék időtartama alatt további Pályázatot egy másik naptári napon kell beküldenie. Egy adott naptári napon történő vásárlást a Játékos későbbi napon is feltölthet azzal, hogy egy adott vásárlással csak egy alkalommal lehet érvényesen részt venni a Játékban.

8. MEGSZEREZHETŐ NYEREMÉNYEK SZÁMA

A Játékban egy Játékos, illetve egy háztartás maximum 1 db (egy darab) napi, 1 db (egy darab) heti nyereményt, illetve 1 db (egy darab) Főnyereményt nyerhet meg. A Főnyeremény sorsolásán a Játékos annyi Pályázattal vehet részt, ahány Pályázatot érvényesen feltöltött a Weboldalra.

A Szervező egy háztartás fogalma alatt, az érvényes hatósági lakcím igazolvány adatai szerint azonos lakcímen/tartózkodási címen együtt lakókat érti, függetlenül a közöttük fennálló rokoni kapcsolat meglététől, vagy éppen hiányától. Az "egy háztartás" megfogalmazást és szűkítést, a Szervező azért szerepelteti a Játékszabályban, hogy a Játékosok minél szélesebb körének tegye elérhetővé a nyereményhez történő hozzáférést és kiszűrje, csökkentse azon Játékosok többszöri nyerési esélyét, akik "nem életszerű" mennyiségű pályázat beküldésével vesznek részt a nyereményjátékban (ld.:6.5. – 6.6. pont).

9. NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

9.1. A Lebonyolító a 7.1. pontban megjelölt nyeremények nyerteseit a nyertesség megállapítását követő napon, illetve legkésőbb a nyertesség megállapítását követő 5 napon belül e-mailben, a Játékos által a regisztráció során megadott e-mail címre, vagy más, bizonyítható módon kizárólag a Pályázatban szereplő adatokból kinyert információ szerinti elérhetőségen értesíti a nyereményről, valamint a nyeremények átvételének részleteiről.

9.2. A Lebonyolító a 7.1. pontban írt nyereményeket a Játék lezártát követő 70 naptári napon belül futárszolgálattal és/vagy postai úton juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által

írásban megadott magyarországi címére. Amennyiben az első kézbesítési kísérlet sikertelen, a Lebonyolító vállalja, hogy a nyeremény kézbesítését másodjára is megkísérli a fenti időtartamon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére az Express One futárszolgálat vagy a Magyar Posta érvényes Általános Szerződési Feltételeiben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a nyeremény kézbesítése meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező és Lebonyolító a nyeremény átvételére újabb lehetőséget a második sikertelen kiküldést követően futárszolgálat/Magyar Posta révén nem tud biztosítani. Ezt követően a Lebonyolító központi irodájában lehetséges a nyereményt átvenni a Játék lezárultát követő 70 napig: Maxxon Reklám Kft., 2120 Dunakeszi, Széchenyi u. 68. Amennyiben a nyertes a fenti határidő alatt nem veszi át nyereményét személyesen a Lebonyolító irodájában sem, úgy az arra való jogosultságát elveszti. A nyeremények részleteit a II. számú melléklet tartalmazza.

9.3. A Lebonyolító a nyeremények nyerteseinek nevét a Játék lezárultát követő maximum 70 naptári napig a Weboldalon közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatokat beküldő Játékosok neve, lakóhelye (kizárólag a település megjelölésével) jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékba történő jelentkezéssel és a Pályázat feltöltésével kifejezetten, minden korlátozás nélkül hozzájárul.

9.4. A Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amely esetén az azt beküldő Játékos részére a nyereményeket azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatban feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak, vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Szabályzatban írt bármely személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt, Lebonyolítót, és előbbiek Játékban résztvevő partnereit semmilyen felelősség nem terheli.

9.5. A Játékosok által megadott postázási címek hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás stb.), a kézbesítés ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal. A nyeremények kézbesítésével járó szállítási költséget – a jelen szabályzat 9.2. pontjában foglaltaknak megfelelően, legfeljebb kétszeri alkalommal – a Szervező viseli.

10. ADÓZÁS

A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a jelen nyereményjáték távközlési eszközök útján szervezett promóciós játéknak minősül, mely nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény (a továbbiakban: Szjtv.) hatálya alá. Amennyiben a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény értelmében a jelen promóciós játék keretében adott juttatás nem minősül adómentesnek, úgy a nyereményhez tartozó adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A Szervező minden nyertes részére személyes adataik megadása mellett adóigazolást biztosít.

Szervezőt, illetve Lebonyolítót a nyeremény fentiek szerinti átadásán kívül további kötelezettség nem terheli, vele, illetve a Lebonyolítóval szemben Játékosok semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; a Szervező, illetve a Lebonyolító e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja.

Ugyanakkor az eredeti Blokkok postai beküldésének költségei és a nyeremény esetleges személyes átvételével kapcsolatos költségek (ideértve a kétszeri sikertelen kézbesítés esetén a személyes átvételhez kapcsolódóan felmerülő utazási költségeket is) díja a nyertes Játékost terhelik.

11. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a Weboldalon érhetők el. A Játékról nem teljes körű információk érhetőek el a részt vevő üzletekben elhelyezett reklámanyagokon, illetve a különböző médiumokban elhelyezett hirdetéseken keresztül.

A Játékosok a Játékkal és a nyereményekkel kapcsolatos további információkért, ideértve a részletes Játékszabályzat ismertetését is, a jatekertesito@maxxonreklam.hu vagy az ügyfelszolgalat@maxxonreklam.hu e-mail címre küldhetnek üzenetet a Lebonyolító részére.

12. ADATVÉDELEM

12.1. Az adatkezelés célja

A Játékos Pályázata benyújtásával beleegyezik abba (kifejezett hozzájárulását adja ahhoz), hogy a jelen Játékszabályzattal bekért, a Játék során általa megadott személyes adatait a Szervező, mint adatkezelő és a Szervező nevében a Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a Játék lebonyolítása érdekében a

- Pályázat érvényességének ellenőrzése,
- Nyertesek azonosítása,
- Nyertes nevének és lakóhelyének (település) közzététele
- Nyertesekkel való kapcsolatfelvétel, kapcsolattartás,
- Nyeremények feladása/átadása céljából kezelje.

Az adatkezelés további célja a Játékosok személyének és Pályázatának azonosítása a sorsolás során.

Bármely Játékos e-mail címének, valamint a regisztráció során megadott egyéb adatainak (pl. név, cím, telefonszám stb.) megadásakor egyben felelősséget vállal azért, hogy a megadott e-mail címről, ill. az általa megadott adatok felhasználásával kizárólag ő, saját nevében eljárva vesz részt a Játékban.
A Játékos részvétele a Játékban kizárólag akkor biztosítható, ha a Játék lebonyolításához szükséges személyes adatait megadja.

E felelősségvállalásra tekintettel egy megadott e-mail címen és/vagy adatokkal történt belépésekkel összefüggő mindennemű felelősség kizárólag azt a Játékost terheli, aki az e-mail címet regisztrálta és az adatokat megadta.

12.2. Az adatkezelés jogalapja

Az adatkezelés a Játékos önkéntes, kifejezett hozzájárulásán alapul, melyet a Játékos a pályázati regisztráció során, az erre vonatkozó jelölőnégyzet kipipálásával ad meg.

A Játékban való részvétellel és adatainak közlésével a Játékos elfogadja, hogy személyes adatainak kezelésére kerül sor az Európai Parlament és a Tanács 2016/679. Rendeletében („**Általános Adatvédelmi Rendelet" vagy „GDPR**") foglaltaknak, valamint az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény („**Infotv**.") rendelkezéseinek megfelelően, illetve a jelen pont szerinti, és a Szervező honlapján található adatkezelési tájékoztatás alapján.

A megadott adatok valóságtartalmáért a Játékost felelősség terheli. A hiányos, téves, továbbá valótlan adatszolgáltatás a Játékból való kizárást vonja maga után.

A jelen adatvédelmi tájékoztató rendelkezéseinek kialakításakor Szervező és Lebonyolító különös tekintettel vette figyelembe az Európai Parlament és a Tanács 2016/679 Rendeletében, az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, a Polgári Törvénykönyvről szóló

2013. évi V. törvény („**Ptk**.”), továbbá a gazdasági reklámtevékenység alapvető feltételeiről és egyes korlátairól szóló 2008. évi XLVIII. törvény („**Grtv**.”) rendelkezéseit.

12.3. Az adatkezelésre jogosult személyek és az adatok megismerésére jogosult személyek köre

A személyes adatok kezelésére az Adatkezelő és az Adatfeldolgozó a hatályos jogszabályok szerint jogosultak. Az adatok kezelésében az Adatkezelő és az Adatfeldolgozó mellett, további al-adatfeldolgozók, illetve adatkezelők vesznek részt.

Adatkezelőnek a Szervező minősül. Az adatokat jogosult kezelni adatfeldolgozóként a Lebonyolító és annak informatikai partnere, önálló adatkezelőként a Közjegyző és szintén önálló adatkezelőként az Adatfeldolgozó által a megbízott, nyereményt kézbesítő futárcég Express One Hungary Kft., továbbá egyes esetekben a Magyar Posta. Az adatok megismerésére a Szervezőnek, a Lebonyolítónak, a Közjegyzőnek és a nyereményt kézbesítő futárcég, egyes esetekben a Magyar Postának a Játék lebonyolításáért felelős munkavállalói jogosultak.

12.4. Adatkezelő: **A Parfümerie Douglas Kft.** (székhely: 1068 Budapest, Dózsa György út 84/B Park Átrium. cégjegyzékszám: 01-09-689839; adószám: 12508574-2-42)

Adatfeldolgozó: a Maxxon Reklám Korlátolt Felelősségű Társaság (2120 Dunakeszi, Széchenyi utca 68.; cégjegyzékszáma: 13-09-158089; adószáma: 24064442-2-13; a továbbiakban: „**Adatfeldolgozó1**”), a Játék Lebonyolítója a honlapok üzemeltetője, amely elsődlegesen tartalom szolgáltatást végez, és ezen főtevékenységéhez kapcsolódóan biztosítja a honlapon keresztül elérhető szolgáltatásokat, valamint a Rackforest Zrt. (1132 Budapest, Victor Hugo utca 11. 5. em. B05001); a továbbiakban: „**Adatfeldolgozó2**”), amely a lebonyolításhoz kapcsolódóan elsődlegesen informatikai szolgáltatásokat nyújt. Az Adatfeldolgozók Magyarországon szabályszerűen bejegyzett gazdasági társaságok, akik az Adatkezelő utasításai szerint, külön írásba foglalt adatfeldolgozási szerződés alapján jogosultak kezelni az érintettek adatait.

Emellett önálló adatkezelőnek minősül a sorsolások során eljáró közjegyző (Dr. Kuti Szilvia közjegyző, 1052 Budapest, Szervita tér 5.), valamint a megbízott nyeremények kézbesítését végző futárcégek (Express One Hungary Kft. 1239 Budapest, Európa utca 12. és Magyar Posta Zrt.). Az adatkezelők Magyarországon szabályszerűen bejegyzett gazdasági társaságok. Az adatkezelők saját adatkezelési tájékoztatója itt érhető el: https://expressone.hu/adatkezelesi-tajekoztato, https://www.posta.hu/adatkezelesi_tajekoztato, https://mokk.hu/hasznos-informaciok/adatvedelem/

12.5. Adatkezelő által kezelt adatok köre

Kezelt adatok köre és az adatkezelés célja:

Nyertes Név (vezeték-, és keresztnév)	azonosítás, pályázat beküldése, nyertes kihirdetése, nyeremény kézbesítése
E-mail cím	kapcsolattartás, regisztráció
Lakcím	kapcsolattartás, azonosítás, nyeremény kézbesítése
Telefonszám (opcionálisan)	kapcsolattartás, azonosítás, nyeremény kézbesítése
IP cím	azonosítás, pályázat beküldése
Születési dátum	azonosítás, pályázat beküldése
AP kód	azonosítás
Törzsvásárlói kártya száma	azonosítás

Az Adatkezelő a testre szabott kiszolgálás érdekében a Játékos számítógépén kis adatcsomagot (ún. „cookie”-t) helyezhet el. A cookie-k célja az adott oldal minél

magasabb színvonalú működésének biztosítása, személyre szabott szolgáltatások biztosítása, a felhasználói élmény növelése. A cookie-t a Játékos képes törölni saját számítógépéről, illetve beállíthatja böngészőjét, hogy a cookie-k alkalmazását tiltsa. A cookie-k alkalmazásának tiltásával a Játékos tudomásul veszi, hogy cookie nélkül az adott oldal működése nem teljes értékű.

A rendszerek működtetése során technikailag rögzítésre kerülő adatok: a Játékos bejelentkező számítógépének azon adatai, melyek a szolgáltatás igénybevétele során generálódnak és amelyeket az Adatkezelő rendszere a technikai folyamatok automatikus eredményeként rögzít. Az automatikusan rögzítésre kerülő adatokat a rendszer a Játékos külön nyilatkozata vagy cselekménye nélkül a belépéskor, illetve kilépéskor automatikusan naplózza.

12.6. Az adatkezelés elvei és módja

12.6.1. Valamennyi adatkezelő és adatfeldolgozó a személyes adatokat a jóhiszeműség, a tisztesség és az átláthatóság elveinek, valamint a hatályos jogszabályok és jelen Szabályzat rendelkezéseinek megfelelően kezelik.

12.6.2. A szolgáltatások igénybevételéhez elengedhetetlenül szükséges személyes adatokat az Adatkezelő a vonatkozó hatályos jogszabályok teljes körű betartása mellett, kizárólag célhoz kötötten használja fel.

12.6.3. Aszemélyes adatokat csak a jelen Szabályzatban, ill. a vonatkozó jogszabályokban meghatározott célból kezelik. A kezelt személyes adatok köre arányban áll az adatkezelés céljával, azon nem terjeszkedhet túl.
Minden olyan esetben, ha a személyes adatokat az Adatkezelő az eredeti adatkezelési céljától eltérő célra kívánja felhasználni, erről a Játékost tájékoztatja, és ehhez előzetes, kifejezett hozzájárulását megszerzi, illetőleg lehetőséget biztosít számára, hogy a további adatkezelést megtiltsa.

12.6.4. Játékosok által megadott személyes adatok valóságát, illetve megfelelőségét nem ellenőrzik. A megadott személyes adatok megfelelőségéért, valóságáért kizárólag az azt megadó személy felel.

12.6.5. Az Adatkezelő az általa kezelt személyes adatokat a jelen Szabályzatban meghatározott Adatfeldolgozókon, adatkezelőkön, valamint egyes – a jelen Szabályzatban hivatkozott – esetekben a külsős szolgáltatókon kívül harmadik félnek át nem adja.
A jelen pontban foglalt rendelkezés alól kivételt képez az adatok statisztikailag összesített formában, anonimizálást követően történő felhasználása, mely az érintett Játékos beazonosítására alkalmas egyéb adatot semmilyen formában nem tartalmaz, ez által nem minősül személyes adatkezelésnek, sem adattovábbításnak.
Abban az esetben, ha Adatkezelő részére hivatalos megkeresés érkezik – az adatátadás okának megjelölésével – a jogszabály által erre feljogosított hatóság vagy bíróság részéről meghatározott személyes adatok kötelező átadására vonatkozóan, úgy Adatkezelő ezen kötelezettségének teljesítése érdekében jogosult és köteles a hatóság, illetve bíróság által kért személyes adatokat továbbítani.

12.6.6. Az Adatfeldolgozó2 rendszere a Játékosok aktivitásáról adatokat gyűjthet, melyek nem kapcsolhatók össze a Játékosok által a regisztrációkor megadott egyéb adatokkal, sem más honlapok vagy szolgáltatások igénybevételekor keletkező adatokkal.

12.6.7. Ilyen érintetti kérelem esetén az Adatkezelő a kezelt személyes adat helyesbítéséneke, az adatkezelés korlátozásának, ill. törlésének megtörténtéről a kérelmező érintett Játékost, továbbá mindazon címzetteket értesíti, akiknek korábban a személyes adatok jogszerűen átadásra kerültek.

12.6.8. Az Adatkezelő, Adatfeldolgozók és az önálló adatkezelők gondoskodnak a személyes adatok biztonságáról, megteszik azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, és kialakítják azokat az eljárási szabályokat, amelyek biztosítják, hogy a kezelt adatok védettek legyenek, illetőleg megakadályozzák azok véletlen elvesztését, jogtalan megsemmisülését, jogosulatlan hozzáférését, jogosulatlan felhasználását, jogosulatlan megváltoztatását, jogosulatlan terjesztését. E kötelezettség teljesítésére az Adatkezelő minden olyan harmadik felet felhív, akik részére Személyes adatokat továbbít.

12.7. Az adatkezelés időtartama

12.7.1. A Pályázat során megadott adatokra vonatkozó adatkezelés legfeljebb a (valamennyi) nyeremény átadásáig tart.

12.7.2. Jogellenes, megtévesztő személyes adat használata esetén, vagy a Játékos által elkövetett bűncselekmény, illetve rendszer elleni támadás esetén az Adatkezelő jogosult a Játékos Pályázatának érvénytelenítése mellett személyes adatait haladéktalanul törölni, ugyanakkor – bűncselekmény gyanúja, vagy polgári jogi felelősség gyanúja esetén – jogosult a személyes adatok kezelését a lefolytatandó eljárás időtartamára korlátozni.

12.8. A hozzájárulás visszavonása és további érintetti jogok

12.8.1. Amennyiben az adatkezelés a Játékos hozzájárulásán alapul, úgy azt a Játékos bármikor **visszavonhatja** a jatekertesito@maxxonreklam.hu vagy adatkezeles@maxxonreklam.hu e-mail címre küldött, vagy a Lebonyolító székhelyére (2120 Dunakeszi, Pf. 125.) postai úton megküldött levelében.
A fenti nyilatkozat kézhezvételét követően haladéktalanul, de legkésőbb a kézhezvételtől számított 5 munkanapon belül a Játékos adatai a Szervező/Lebonyolító nyilvántartásából törlésre kerülnek.
A Játékosok ugyanezen a címen, illetve e-mail címen kérhetik személyes adataik **helyesbítését,** illetve gyakorolhatják egyéb, alább felsorolt érintetti jogaikat is.

12.8.2. Játékos a fentieken kívül kérheti az adatai **törlését** („elfeledtetéshez való jog") vagy az adatkezelés korlátozását, feltéve, hogy a törlés, illetve a korlátozás feltételei fennállnak.

A Játékos korlátozhatja személyes adatainak kezelését az alábbi esetekben és időtartamra:

- ha Játékos vitatja kezelt személyes adatai pontosságát, akkor a kifogásolt adatok pontosságának Adatkezelő általi ellenőrzéséig;
- ha a Játékos megítélése szerint jogellenes adatkezelés történt, és ezért kifejezetten kéri, hogy adatait ne töröljék;
- Adatkezelőnek már nincs szüksége a személyes adatokra az általa meghatározott célból, de azokat Játékos jogi igényeinek előterjesztése, érvényesítése vagy védelme érdekében igényli;
- ha Játékos tiltakozott a jogos érdeken alapuló adatkezelés ellen; ilyen esetben a korlátozás arra az időtartamra vonatkozik, amíg megállapításra nem kerül, hogy Adatkezelő vagy harmadik felek jogos érdekei elsőbbséget élveznek-e a Játékos jogos érdekeivel és alapvető szabadságaival szemben.

Az adatkezelés korlátozása esetén Adatkezelő a személyes adatait továbbra is tárolja.
Ha Játékos az adatkezelést korlátozását kérte, úgy Adatkezelő az adatokat – a tárolás kivételével – csak akkor kezelheti, ha Játékos ehhez hozzájárult, vagy az adatkezelés jogi igények előterjesztése, érvényesítése vagy védelme, vagy ha azt más természetes, illetve jogi személy jogainak védelme indokolja, vagy az fontos uniós vagy állami közérdek miatt szükséges. Ha az adatkezelés korlátozásának indoka már nem áll fenn, úgy a korlátozás feloldásáról és annak időpontjáról legkésőbb a feloldást megelőző 15 nappal írásban értesíti Adatkezelő az érintettet.

Adatkezelő a törlési kérelem kézhezvételét követően haladéktalanul gondoskodik az adatkezelés befejezéséről törli a Játékos adatait, ha az alábbi esetek bármelyike fennáll:

- az adatkezelés célja megszűnt, vagy
- Játékos visszavonta hozzájárulását és nem állapítható meg más jogalap az adatok további kezelésére, vagy
- Játékos tiltakozik a jogos érdeken alapuló adatkezelés ellen és nincs olyan elsőbbséget élvező ok, ami a további adatkezelést indokolná, vagy
- jogellenes adatkezelés történt, vagy
- jogszabály írja elő Adatkezelő számára az adatok törlését.

.

Játékost az ún. elfeledtetéshez való jog is megilleti, mely szélesebb körben biztosítja személyes adatainak hozzáférhetetlenné tételét. Amennyiben e jogosultságával Játékos élni kíván, úgy Adatkezelő minden lehetséges informatikai megoldást felhasznál azért, hogy a Játékos személyes adatai semmilyen formában ne álljanak a továbbiakban az Adatkezelő rendelkezésére. Adatkezelő törli a személyes adatokat tartalmazó elektronikus fájlokat az eltárolt biztonsági mentésekből és ezzel egyidejűleg a személyes adatokat tartalmazó papír alapú dokumentumokat is megsemmisíti. Amennyiben az adatok törlése valamilyen okból nem lehetséges, úgy az adatok anonimizálásához szükséges műveleteket végzi el az Adatkezelő. Játékos kérelme alapján az Adatkezelővel szerződéses kapcsolatban álló adatfeldolgozókat is kötelezi arra, hogy az Játékosról kezelt személyes adatokat töröljék, továbbá az Adatkezelővel együttműködésben álló további adatkezelőket is értesíti további intézkedések megtétele érdekében arról, hogy a Játékos ilyen kérelmet nyújtott be

Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben kérelmére a Játék érvényes időtartamának befejezése előtt kerül sor kérelmére személyes adatai kezelésének korlátozására vagy törlésére, úgy az Adatkezelő a Játékosnak a Játékban való részvételét - a nyereményre való jogosultságával együtt - nem tudja biztosítani.

12.8.3. A Játékos a rá vonatkozó adatkezelést illetően bármikor írásban **tájékoztatást kérhet.** A tájékoztatáskérést az Adatkezelő akkor tekinti hitelesnek, ha a megküldött kérelem alapján a Játékos egyértelműen beazonosítható, illetőleg e-mailben érkezett kérelem esetén, ha azt a Játékos a Pályázatban rögzített e-mail címéről küldi - ez azonban nem zárja ki, hogy az Adatkezelő a tájékoztatás megadása előtt a Játékost más módon is beazonosítsa.
A tájékoztatáskérés kiterjedhet a Játékosnak az Adatkezelő által kezelt adataira, azok forrására, az adatkezelés céljára, jogalapjára, időtartamára, az esetleges Adatfeldolgozók nevére és címére, további címzettek adataira, az adatkezeléssel összefüggő tevékenységekre, valamint a személyes adatainak továbbítása esetén arra, hogy kik és milyen célból kapták vagy kapják meg Játékos adatait.

12.8.4. Játékos kérheti az Adatkezelő által kezelt személyes adatainak **helyesbítését** vagy módosítását. Figyelembe véve az adatkezelés célját, a Játékos kérheti a hiányos személyes adatok kiegészítését. Személyes adat módosítására irányuló igény teljesítését követően a korábbi (törölt) adatok már nem állíthatóak helyre.

12.8.5. A Játékos saját helyzetével kapcsolatos okokból **tiltakozhat** személyes adatainak kezelése ellen, (i) ha a személyes adatok kezelése az Adatkezelő vagy harmadik személy jogos érdekének érvényesítéséhez szükséges. Ebben az esetben az Adatkezelő a személyes adatokat nem kezelheti tovább, kivéve, ha az Adatkezelő bizonyítja, hogy az adatkezelést olyan kényszerítő erejű jogos okok indokolják, amelyek elsőbbséget élveznek az érintett érdekeivel, jogaival és szabadságaival szemben, vagy amelyek jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez kapcsolódnak.

A Játékos tiltakozhat továbbá személyes adatainak kezelése ellen, amennyiben az adatok kezelése közvetlen üzletszerzés érdekében történik, ideértve a profilalkotást is. Ebben az esetben a személyes adatok ebből a célból nem kezelhetőek tovább.
Az Adatkezelő a Játékos tiltakozásának jogszerűségét megvizsgálja és ha a tiltakozás megalapozottságát megállapítja, az adatkezelést befejezi és a kezelt személyes adatokat törli, továbbá a tiltakozásról és az annak alapján tett intézkedésekről értesíti mindazokat, akik részére a tiltakozással érintett személyes adatok korábban továbbításra kerültek.

12.9. Külső szolgáltatók

Az Adatkezelő a szolgáltatások biztosításához kapcsolódóan számos esetben külső szolgáltatókat vesz vagy vehet igénybe, amely külső szolgáltatókkal az Adatkezelő együttműködik.

A külső szolgáltatók rendszereiben kezelt személyes adatok tekintetében a külső szolgáltatók saját adatvédelmi tájékoztatójában foglaltak az irányadók. Az Adatkezelő minden tőle telhetőt megtesz annak érdekében, hogy a külső szolgáltató a részére továbbított személyes adatokat a jogszabályoknak megfelelően kezelje, és azokat kizárólag a Játékos által meghatározott vagy a jelen Tájékoztatóban alább rögzített célra használja fel. A külső szolgáltatók 2018. május 25. napját követően a részükre az Adatkezelő által továbbított és általuk kezelt vagy feldolgozott személyes adatokat a GDPR által előírt rendelkezésekkel összhangban rögzítik, kezelik, ill. dolgozzák fel és erről nyilatkozatot tesznek az Adatkezelő részére.

Az Adatkezelő a külső szolgáltatók számára végzett adattovábbításról a jelen Tájékoztató keretében tájékoztatja a Játékosokat.

Regisztrációt vagy belépést könnyítő külső szolgáltatók

Az Adatkezelő a szolgáltatások biztosításához kapcsolódóan együttműködik olyan külső szolgáltatókkal, amelyek önálló adatkezelőkként a Pályázat benyújtását könnyítő alkalmazásokat biztosítanak a Játékosok számára. Ezen együttműködés keretében egyes személyes adatok (pl. IP cím, e-mail, regisztrációs név) e külső szolgáltatók által az Adatkezelő részére átadásra kerülhetnek. E külső szolgáltatók a személyes adatokat saját adatvédelmi irányelveik szerint gyűjtik, kezelik, továbbítják.

Web analitika és hirdetés-kiszolgáló külső szolgáltatók

A szolgáltatások oldalaihoz kapcsolódóan az Adatkezelő web analitikai és hirdetés-kiszolgáló külső szolgáltatókkal működik együtt.

E külső szolgáltatók hozzáférhetnek a Játékos IP címéhez, ezen felül pedig sok esetben cookie-k, esetenként web beacon (az IP cím, a látogatott honlap rögzítésére szolgáló, a honlapokon, esetenként e-mailekben vagy mobil applikációkban alkalmazott webes jelölő), clicktag (egy adott hirdetésre történt kattintást azonosító jelölő mérőkód) vagy egyéb kattintás mérők használatával biztosítják a szolgáltatások személyre szabását vagy elemzését, statisztikák készítését.

Az e külső szolgáltatók által elhelyezett cookie-k bármikor törölhetők a Játékos készülékéről, a böngésző(k) megfelelő beállításainak kiválasztásával pedig általában visszautasítható a cookie-k használata. A külső szolgáltatók által elhelyezett cookie beazonosítása az adott cookie-hoz kapcsolódó domain alapján történhet. A web beacon, a clicktag és az egyéb kattintás mérők visszautasítására nincs lehetőség.

E külső szolgáltatók a részükre továbbított személyes adatokat, álló adatkezelőkként saját adatvédelmi tájékoztatóik szerint kezelik.

Az Adatkezelővel együttműködő web analitikai és hirdetés-kiszolgáló külső szolgáltatók:

Facebook Inc.; Google LLC.

12.10. Adattovábbítási harmadik országba

Jelen játékban a megadott személyes adatok tekintetében nem történik adattovábbítás harmadik országba.

12.11. Egyéb rendelkezések

Az Adatkezelő kötelezi magát arra, hogy gondoskodik az adatok biztonságáról, megteszi továbbá azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, és kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek biztosítják, hogy a felvett, tárolt, illetve kezelt adatok védettek legyenek, illetőleg megakadályozza azok megsemmisülését, jogosulatlan felhasználását és jogosulatlan megváltoztatását. Kötelezi magát arra is, hogy minden olyan harmadik felet, akinek az adatokat továbbítja vagy átadja, felhívja, hogy eleget tegyen az adatbiztonság követelményének.
Adatkezelő gondoskodik arról, hogy a kezelt adatokhoz illetéktelen személy ne férhessen hozzá, ne hozhassa nyilvánosságra, ne továbbíthassa, valamint azokat ne módosíthassa, törölhesse. A kezelt adatokat kizárólag Adatkezelő érintett alkalmazottai ismerhetik meg, és az adatkezelésben részt vevő Adatfeldolgozók a szükséges mértékben, valamint a jelen Szabályzatban felsorolt további önálló adatkezelők; azokat harmadik, az adat megismerésére jogosultsággal nem rendelkező személynek nem adják át. Adatkezelő megtesz minden tőle telhetőt annak érdekében, hogy az adatok véletlenül se sérüljenek, illetve semmisüljenek meg. A fenti kötelezettségvállalást Adatkezelő az adatkezelési tevékenységben részt vevő munkavállalói részére is előírja.

A Játékos elismeri és elfogadja, hogy személyes adatainak a Weboldalon való megadása esetén – annak ellenére, hogy az Adatkezelő az adatokhoz való jogosulatlan hozzáférésnek vagy azok kifürkészésének megelőzésére korszerű biztonsági eszközökkel rendelkezik –, az adatok védelme teljes mértékben az interneten nem garantálható.

Azok, akik a Játékban Pályázattal részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

- nyertesség esetén nevüket és lakhelyüket (település megjelölésével) a Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza a nyereményjáték weboldalán.
- részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését minden változtatás és eltérés nélkül.

12.14. Az Adatkezelési tájékoztató módosítása

Az Adatkezelő fenntartja magának a jogot, hogy a jelen Tájékoztatót egyoldalú döntéssel bármikor módosítsa. Az adatkezelési tájékoztató módosításáról az érintetteket a Weboldalon, külön figyelemfelhívás mellett tájékoztatja az Adatkezelő.
A módosítás a Játékossal szemben akkor válik hatályossá, ha a Játékos a módosítást követően újabb Pályázatot nyújt be.

12.15. Jogorvoslati lehetőségek az adatkezeléssel kapcsolatban

Bármilyen, adatkezeléssel kapcsolatos kérdéssel, észrevétellel kereshetők munkatársaink is az adatkezeles@maxxonreklam.hu e-mail címen. Játékos panaszos ügyének kivizsgálását az Adatkezelő a kérelem beérkezését követően haladéktalanul megkezdi és legkésőbb 1 hónapon belül indokolással ellátott döntésben tájékoztatja a kérelem elbírálásának eredményéről, illetve a kérelem alapján Adatkezelő által tett intézkedésekről.
Az Adatkezelőnél adatvédelmi tisztviselő működik, akihez a Játékosok az adatkezelést érintő bármilyen kérdéssel, kérelemmel, egyéb megkereséssel fordulhatnak az adatvedelem@douglas.hu e-mail címen.

Ha a Játékos álláspontja szerint személyes adatainak kezelése nem volt jogszerű, úgy panaszával közvetlenül a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; telefon: +36-1-391-1400; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu; honlap: www.naih.hu) is fordulhat.
A panasz befogadására és elbírálására, valamint a hatósági eljárás lefolytatására vonatkozó szabályokat a https://www.naih.hu honlapon érhető el.

Ha a Játékos a Hatóság döntésével nem ért egyet, vagy a Hatóság a panaszt határidőben nem vizsgálja ki, illetve nem tájékoztatja 3 hónapon belül a panasszal kapcsolatos eljárási fejleményekről vagy annak eredményéről, úgy jogorvoslat érdekében a Hatóság székhelye szerint illetékes bírósághoz, a Fővárosi Törvényszékhez (cím: 1055 Budapest, Markó u. 27., postacím: 1363 Budapest, Pf. 16.) fordulhat.

A Játékos a jogainak megsértése esetén bírósághoz is fordulhat. A per elbírálása a Fővárosi Törvényszék (cím: 1055 Budapest, Markó u. 27., postacím: 1363 Budapest, Pf. 16.) hatáskörébe tartozik, de a per – a Játékos választása szerint – a Játékos lakóhelye vagy tartózkodási helye szerinti törvényszék előtt is megindítható. A Törvényszék előtt a jogi képviselet kötelező, ezért ia Játékos igényét csak megfelelő jogi képviselet mellett tudja érvényesíteni. Az illetékes bíróságokról az alábbi linken lehet tájékozódni: https://birosag.hu/birosag-kereso.
Azt, hogy az adatkezelés a jogszabályban foglaltaknak megfelel, az Adatkezelő köteles bizonyítani. Ha az Adatkezelő a Játékos adatainak jogellenes kezelésével vagy az adatbiztonság követelményeinek megszegésével másnak kárt okoz, köteles azt megtéríteni. Ha az Adatkezelő a Játékos adatainak jogellenes kezelésével vagy az adatbiztonság követelményeinek megszegésével a Játékos személyiségi jogát megsérti, a Játékos sérelemdíjat követelhet. Az Adatkezelő mentesül az okozott kárért való felelősség és a sérelemdíj megfizetésének kötelezettsége alól, ha bizonyítja, hogy a kárt vagy a Játékos személyiségi jogának sérelmét az Adatkezelés körén kívül eső elháríthatatlan ok idézte elő. Nem kell megtéríteni a kárt és nem követelhető a sérelemdíj annyiban, amennyiben a kár a károsult vagy a személyiségi jog megsértésével okozott jogsérelem a Játékos szándékos vagy súlyosan gondatlan magatartásából származott. Az Adatfeldolgozó csak akkor felel a kárért, ha nem tartotta be az adatfeldolgozókra vonatkozó kötelező jogszabályi előírásokat vagy az Adatkezelő utasításait.

13. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Pályázatok bármely hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Játékos adatainak megváltozásáért, technikai problémákért, a kézbesítés ennek okán való elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért Szervezőt/Lebonyolítót, illetve a Játékban résztvevő partnereiket semmilyen felelősség nem terheli, azt kifejezetten kizárják.

Szervező és Lebonyolító kizárja felelősségét a Játékkal kapcsolatos bármilyen kommunikációs anyagban esetlegesen előforduló nyomdai vagy hasonló hibáért.

Amennyiben a Nyertes a Lebonyolító által futárszolgálattal megküldött nyereményét a jelen szabályzat 9.2. pontjában foglaltak szerint nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől/Lebonyolítótól nem követelheti.

A Szervező/Lebonyolító kizárja a felelősséget minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervereket ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve a szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a nyertes/nem nyertes vagy bármely egyéb státuszukat illetően, úgy ezen

esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal. Az adattárolás a Rackforest Zrt. (1132 Budapest, Victor Hugo utca 11. 5. em. B05001) szerverén történik.

Szervező/Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált profilok létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt egyéb módon sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja merül fel, úgy a Játékost azonnali hatállyal egyoldalú döntése alapján kizárja a Játékból.

Bármilyen külső, nem a weboldal részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, a Pályázatok beküldésébe stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

A Btk. 375. §-a alapján az információs rendszer felhasználásával elkövetett csalás tényállását valósítja meg, aki jogtalan haszonszerzés végett információs rendszerbe adatot bevisz, az abban kezelt adatot megváltoztatja, törli, vagy hozzáférhetetlenné teszi, illetve egyéb művelet végzésével az információs rendszer működését befolyásolja, és ezzel kárt okoz, bűntette miatt – ötmillió forintig terjedő értékhatár esetében - három évig terjedő szabadságvesztéssel büntetendő.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a jelen Szabályzat szerint szabályozott adatkörben az összes nyeremény átadása előtt kérelmezi.

Amennyiben a Játék időtartama alatt nem érkezik legalább 28 db (huszonnyolc darab) Pályázat, a Szervező/Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy az eredetileg meghirdetett számú nyereménynél kevesebbet adjon át.

A Lebonyolító a nyertes Játékosok névsorát a Weboldalon nyilvánosságra hozza az egyes, már nyertes sorsolási időpontokat követő 3 munkanapon belül.

A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Játékosok neve és lakóhelye (csak település megjelölésével) jelenik meg.

Ha a Játékos az adatok, illetve a Pályázatok feltöltése vagy a regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező/Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

A Szervező/Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem, vagy csak korlátozottan használható, ugyanakkor jelzés esetén haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

Ettől függetlenül a Játékban részt venni csak és kizárólag a megadott promóciós időszak alatt megvásárolt termékekkel és a Játék időtartama alatt feltöltött vásárlás tényét igazoló blokkal/számlával, illetve rendelés számmal/azonosítóval lehet.

Bármilyen, a jelen Játék kapcsán felmerülő vitás kérdésben a Szervező/Lebonyolító egyoldalú döntése irányadó. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

A Szervező/Lebonyolító bármikor - így különösen, de nem kizárólagosan jogszabály módosítása, avagy hatósági vagy bírósági határozat alapján, vagy bármely egyéb okból - jogosult jelen Játékszabályzatot egyoldalúan módosítani, ideértve a Játék megszüntetését is, azzal a feltétellel, hogy az ilyen módosítás vagy kiegészítés nem eredményezheti a Játékosok megtévesztését. A Szervező jogosult a Játékot bármikor visszavonni, különösen vis major bekövetkezése esetén. A módosítás tényéről

Szervező/Lebonyolító a Játékosokat a https://www.douglasjatek.hu/ oldalon keresztül tájékoztatja.

Jelen Játékszabályzatra a magyar jog irányadó és a Játékban való részvétellel kapcsolatban kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

Budapest, 2026. szeptember 21.

I. **sz. melléklet – A Nyereményjátékban részt vevő termékek listája**

A Játékban a magyarországi Douglas kereskedelmi üzletekben, illetve Douglas webáruházban vagy Douglas applikáción forgalmazott **valamennyi termék** részt vesz, melyekből egy vásárlás alkalmával egyidejűleg **legalább bruttó 39 000 Ft (harminckilencezer forint) értékben** szükséges egy vagy több terméket vásárolni.

II. **sz. melléklet – A díjak részletesen**

Főnyeremény: 1 db (egy darab) **bruttó 1.000.000 Ft (egymillió forint) értékű Földközi-tengeri hajóút 2 fő részére.**

Heti nyeremények: hetente 1 db (egy darab), azaz a Játék időtartama alatt összesen 4 db (négy darab) heti nyeremény kerül kisorsolásra az alábbiak szerint:

1. hét: 1 db (egy darab) **APPLE MacBook Neo 13" Liquid Retina citrus Apple A18 Pro(6C/5C)/8GB/256 GB (mhfd4mg/a)**
2. hét: 1 db (egy darab) **iPhone 17 256GB**
3. hét: 1 db (egy darab) **KRUPS Nespresso Vertuo Pop XN920410 kapszulás kávéfőző mentazöld**
4. hét: 1 db (egy darab) **nutribullet® Portable hordozható turmixgép**

Napi nyeremények: naponta 1 db (egy darab), a Játék időtartama alatt összesen 28 db (huszonnyolc darab) **Douglas ajándékcsomag**. (A napi nyeremény a három ajándékcsomag (I., II., III. csomag) valamelyike, a rendelkezésre állás függvényében. A csomag típusa nem választható, cseréjére nincs lehetőség. Az ajándékcsomagok érték nélküli, kereskedelmi forgalomban nem kapható termékmintákat tartalmaznak.)

I. csomag

	MÁRKA	MEGNEVEZÉS	DB
1	SISLEY	EAU DE CAMPAIGN 10 ml	6
2	CH	BAD BOY COBALT EDP 10 ml	6
3	KHLOÉ KARDASHIAN	XO KHLOE + ALMOST ALWAYS EDP	6
4	ARMANI	GA BEAUTY POUCH+SI EDP 15 ml	6
5	TYPEBEA	S2 HAIR MIST 30 ml	6
6	CLARINS	DEMAQ EXPRESS YEUX 50 ml	6
7	YONELLE	ENDO LIFT CREAM 10 ML	6
8	FOREO	COCONUT OIL MASK 1 DB	6

II. csomag

1	TYPEBEA	HAJGUMI	6
2	ARMANI	ADG EDT 15ML	6
3	HERRERA	BAD BOY COBALT EDP 10 ml	6
4	KHLOÉ KARDASHIAN	XO KHLOE + ALMOST ALWAYS EDP	6
5	ARMANI	GA BEAUTY POUCH+SI EDP 15 ML	6
6	TYPEBEA	S2 HAIR MIST 30 ML	6
7	PAYOT	SUPREME ABSOLUE CREAM	6
8	BOBBI BROWN	MINI MAKEUP TRIO	6

III. csomag

1	CLARINS	ESSENTIELS SET	44
2	ARMANI	ADG EDT 15ML + AFTER SHAVE BALM 75 ML	20

	ARMANI	ADG EDP 15ML + AFTER SHAVE BALM 75 ML	16
	ARMANI	SÍ EDP 15ML + SHOWER GEL 50 ML	8

3	ORABELLA	MIRROR	5
	BOBBI BROWN	LIP TINTED BALM 7G	18
	CLARINS	LIP COMFORT OIL 7 ML	5
	DOUGLAS	NAT.MINI MASCARA + HIGHLIGHTING POWDER	16

A fenti nyeremények készpénzre, bármilyen egyéb kedvezményre, vagy más nyereményre nem válthatók át.

A fenti nyeremények emailen vagy futárszolgálat útján kerülnek kézbesítésre a Nyertesek felé.